

PARTIDA Nº54

Torneo de Nueva York, 1927

Blancas: **Capablanca**

Negras: **Vidmar**

Ruy López

1.e4	e5
2.♘f3	♗c6
3.♙b5	a6
4.♙a4	♗f6
5.O-O	♙e7
6.♞e1	b5
7.♙b3	d6
8.c3	♗a5
9.♙c2	c5
10.d4	♚c7
11.♘bd2	O-O

Esta variante ha sido empleada por Tarrasch en sus «matches» con Lasker.

12.h3	♗c6
13.d5	...

Mejor que la idea de Lasker 13.♗f1 cxd4 14.cxd4 exd4! (introducida por Rubinstein. Tarrasch jugó 14...♗xd4), y las blancas no tienen compensación por el peón sacrificado.

13...	♗d8
14.a4	b4?

La mejor réplica es 14...♞b8, como jugó el mismo Vidmar contra Keres en Bad Nauheim, 1936.

15.♗c4	a5
--------	----

Si 15...♗b7 16.cxb4 (16.a5? ♞b8! 17.♙d2 ♙d7 18.cxb4 cxb4 19.♙d3 ♙b5, con ventaja para las negras (Rosselli - B. Lasker, Florence, 1927), 16...cxb4 17.b3, con mejor juego.

16.♗fxe5	...
----------	-----

Según Fine («Modern Chess Openings») esta toma es muy fuerte, pero Alekhine tiene otra opinión y prefiere: 16.♙e3. Es difícil decir quién tiene razón. Con la maniobra iniciada

por la movida del texto, Capablanca llega a un final favorable, aunque la ventaja que obtiene de ninguna manera parece decisiva.

16...	♙a6
17.♙b3	dxe5
18.d6	♙xd6
19.♚xd6	♚xd6
20.♗xd6	♗b7?



La mejor defensa podría ser 20...♞b8, si, por ejemplo, 21.♙c4 ♙xc4 22.♗xc4 ♗c6 23.♙e3 (o 23.f3 bxc3 24.bxc3 ♞b3 25.♞a3 ♞fb8, etc.), 23...bxc3 24.bxc3 ♗xe4 25.♞ac1 f5! (si 25...♞b3 26.f3! ♗xc3? 27.♗d2! ♞a3 28.♙xc5, y ganan); 26.f3 f4, con suficiente contrajuego.

21.♗xb7	♙xb7
22.cxb4	cxb4

Según Alekhine las negras todavía hubieran podido salvar la partida con 22...axb4, y si 23.f3 ♙a6!; pero es el caso que, en vez de 23.f3, las blancas tienen a su disposición 23.♙e3 y si 23. ... ♗xe4 24.f3, o bien 23...♞fc8 24.♞ec1!, con muchas «chances» de ganar.

23.f3	♞fd8
-------	------

O 23...♗d7 24.♙e3 ♞fc8 25.♞ed1 ♞c7 26.♞d6, y las blancas dominan el tablero.

24.♙e3	h6
--------	----

25.♖ed1 ♔c6
 26.♖ac1 ♔e8
 27.♕f2 ♖xd1
 28.♖xd1 ♖c8
 29.g4 ...

Si en seguida 29.♔b6, seguiría 29. ... ♘d7!
 30.♔xa5 ♘c5.

29... ♔d7

Pierde rápidamente, pero las negras ya no tienen defensa satisfactoria. Si 29...♕f8 30.h4, seguida de g5.

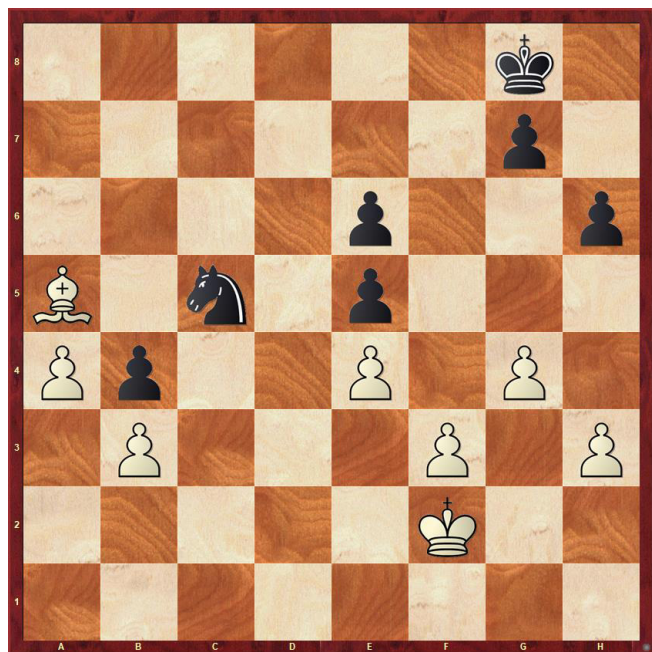
30.♔b6 ♔e6

O bien 30...♖a8 31.♔c7, ganando un peón.

31.♔xe6 fxe6

O sino 31...♖c2+ 32.♕c3 fxe6 33.♖d2, con posición ganadora.

32.♖d8+ ♖xd8
 33.♔xd8 ♘d7
 34.♔xa5 ♘c5
 35.b3! ...



El procedimiento más rápido para ganar.

35. ... ♘xb3
 36.♔xb4 ♘d4
 37.a5
 1-0

Abandonan.